



REGLAMENTO

DISPOSICIONES GENERALES

- ✓ Todos los jugadores, asistentes y entrenadores tienen que estar afiliados a la FPV. Los organizadores no se harán responsables por multas emitidas por alguna falta a la federación, por parte de algún club inscrito.
- ✓ Las únicas personas autorizadas a estar en el área del banco de la cancha además de los jugadores son el entrenador, asistente y/o apoderado.
- ✓ Una vez cerrado el registro **NO** se permitirá hacer cambio en el roster.
- ✓ No se permitirá la doble participación en la misma categoría inscritas.
- ✓ La entrega de bandas para los jugadores y staff del equipo será 1 hora antes de su primer partido siempre y cuando los documentos solicitados (relevo y evidencia de afiliaciones) sean entregados. De no haber enviado el relevo a nativosdecaguas@gmail.com como se solicitó, tiene que presentarlos para recibir su Roster Oficial y sus bandas.
- ✓ **No se permitirá el uso de cornetas, pitos, bocinas, megáfonos, cencerros ni ningún artefacto que distorsione o interrumpa el sonido del pito del árbitro y/o perturbe a alguna persona.**
- ✓ **No se permite el uso de cigarrillos electrónicos, traer neverita, ni ingerir bebidas alcohólicas en los predios de las canchas.**
- ✓ Todo equipo participante deberá estar en cancha mínimo 45 minutos antes de su juego y estar pendiente a los horarios de cada juego de su pool, ya que de adelantarse los juegos en curso se procederá con el próximo juego asignado.
- ✓ No se permitirán mascotas dentro de las facilidades, a menos que el mismo sea de servicio y tenga evidencia de esta. Esto considerando el bienestar de la mascota y del público en general.

ELEGIBILIDAD DE JUGADORES

Es responsabilidad del equipo tener disponible las afiliaciones de cada jugadora o jugador. Los documentos tienen que estar disponible para atender cualquier protesta o reclamación.



MALLA y BALÓN

- A. ALTURA DE LA MALLA
 - a. CAT. 9-10 - 6'10"
 - b. CAT. 11U - 12U - 7'0"
 - c. CAT. 13U- 23UP - 7'4"
 - d. CAT. 13U masc. 7'4"
 - e. CAT. 16U masc. 7'10"

- B. BALÓN DE JUEGO:
 - a. CAT. 9U - 12U - **MOLTEN LIGHT TOUCH**
 - b. CAT. 13U- 23U - **MOLTEN 4500**

LIBERO (11U EN ADELANTE)

1. Se podrá utilizar el jugador libero desde 11U en adelante. Podrá servir por la misma jugadora durante el set.
2. Deberá vestir una camisa acorde al uniforme de su equipo, pero de diferente color al de los otros jugadores.
3. El entrenador deberá identificarlo antes del comienzo del set en la hoja de posiciones.
4. El equipo puede tener 2 Líberos, solamente uno puede estar en cancha.

REGLAS ESPECIALES

1. Se estará utilizando la regla de 12 sustituciones libres en A por B
2. Jugador descalificado del juego (ambas Tarjetas) esta expulsado automáticamente del torneo.



POSICIONES PARA BRACKETS

1. El orden de posiciones se determinará en el siguiente orden:
 - a. Coeficiente de juegos ganados vs juegos perdidos
 - b. Coeficiente sets ganados vs sets perdidos.
 - c. Coeficiente de los puntos de diferencia entre anotados vs puntos permitidos.
 - d. No hay ****HEAD TO HEAD****
2. Los Brackets del día domingo serán de eliminación sencilla.

DISPOSICIONES DE JUEGO

- ✓ Los equipos no tienen que llevar mesa.
- ✓ Se jugará en formato de grupos o “POOL PLAY” y se garantizan 3 partidos.
- ✓ Cada equipo jugará un mínimo de 3 juegos y cada juego consistirá en ganar 2 de 3 sets.
- ✓ Cada equipo contará con dos tiempos de 30 segundos por set.
- ✓ No habrá cambio de cancha en ninguno de los sets.
- ✓ Se esperará un máximo de 15 minutos después de la hora establecida en el itinerario, si uno de los dos equipos no cumple con el mínimo de 6 jugadores del roster el juego será confiscado (sin excepciones). Además, en cancha deberá estar el entrenador o su asistente, de solo estar el apoderado y no presentar una certificación válida como entrenador este deberá permanecer sentado durante el juego.
- ✓ El calentamiento con el balón para ambos equipos será de dos (2) minutos una vez culmine el partido anterior. Luego del calentamiento con el balón, cada equipo tendrá tres (3) minutos para calentar en la malla. Se otorgará un (1) minuto para el comienzo del partido. No se cambiará de lado entre parciales.
- ✓ De surgir alguna controversia el director del torneo tomará la decisión final que podría incluir descalificación del equipo sin derecho a devolución de dinero.
- ✓ Todo miembro del equipo debe estar uniformado con pantalones y camisas iguales, con su número legible.
- ✓ De haber alguna situación con el uniforme el apoderado o el entrenador deberá consultar antes al director del torneo para tomar una decisión final.
- ✓ Solo podrán participar jugadores con el número que aparece en el roster tiene que ser igual al de su uniforme y tiene que usar el mismo número durante toda la competencia.
- ✓ Cualquier caso previamente informado será evaluado por el director del torneo.



REGLAS POR CATEGORÍA

CAT. 9-10 CLASSIC

- Balón: Molten Light Touch
- Medida de la cancha 30' x 30'
- Altura malla 6'10"
- Servicio por debajo del hombro será desde la línea de 25'
- Servicio por arriba del hombro será desde la línea de 30'
- Se utilizará el sistema de machina. Saliendo la jugadora una vez finalizada su servicio, al rotar a la posición 6, entra la jugadora(or) del banco. Las posiciones de la machina se mantienen en todos los parciales.
- Remate zaguero está permitido
- No habrá penalidad por pasar el balón en el 1er toque
- No habrá punto gratificante
- Se jugará a ganar 2 de 3 sets. los primeros 2 sets serán a 21 puntos. En caso de empate a 20 puntos, el equipo que ejecute el punto 21 ganará el set. De necesitarse un 3er set este será a 15 puntos máximo.
- No se cambiará de cancha en ningún momento.
- Cada jugadora tendrá la oportunidad de realizar 3 servicios consecutivos, luego de esto el balón pasa al lado contrario sin adjudicar puntos. De fallar el primer servicio (siempre y cuando no sea outside) tendrá la oportunidad de ejecutar los otros dos servicios, sin adjudicar el punto de este primer servicio al otro equipo.

CAT. 6 UNDER / 10 UNDER

Balón: Molten Light Touch

- Medida de la cancha: 30' x 30'
- Altura Malla: 6'10"
- Servicio por debajo del hombro será desde la línea de 25'
- Servicio por arriba del hombro será desde la línea de 30'
- Se jugará a ganar 2 de 3 sets. los primeros 2 sets serán a 21 puntos. En caso de empate a 20 puntos, el equipo que ejecute el punto 21 ganará el set. De necesitarse un 3er set este será a 15 puntos.
- Cada jugadora o jugador tendrá la oportunidad de realizar 3 servicios consecutivos: dos por debajo y el tercero tiene la opción de servir por arriba, luego de esto el balón pasa al lado contrario sin adjudicar puntos.
- Sustituciones obligatorias: al momento de llegar a los 11 puntos en el primer parcial y segundo parcial, ambos equipos deberán sustituir mínimo 3 jugadores(as). En caso de que algún equipo tenga menos de 9 jugadores, el equipo contrario igualará la cantidad de jugadores sustituidos. Jugador que no juegue el 1er set debe entrar en el segundo set y no podrá ser sustituido. El tercer set es libre. máximo 12 sustituciones regulares.



CAT. 11 UNDER - 18 UNDER

- Se jugará con las reglas de la FIVB.
- Primeros 2 sets serán a 25 puntos cada uno, y el tercero a 15 puntos. Cada set se debe ganar por margen de 2 puntos o más hasta un máximo de 25 puntos en los primeros dos sets y 15 en el tercero.
- El jugador(a) líbero está permitido desde la categoría 11 under en adelante y este(a) puede realizar el servicio por un jugador(a) identificada en la hoja de posiciones.

CODIGO DE DISCIPLINA

1. Nos reservamos el derecho de admisión.
2. En todas las categorías el saludo será antes de comenzar a jugar.
3. Sólo el entrenador tiene el derecho de estar de pie en el banco.
4. Entrenador que sea penalizado con tarjeta roja el equipo involucrado solo podrá ser atendido por su asistente (de tenerlo) pero tiene que permanecer sentado.
5. El entrenador o personal técnico que sea expulsado del juego **No** puede participar en lo que resta del torneo. Todo personal expulsado de un juego tiene que abandonar la cancha dentro de un minuto, de no hacerlo se procederá a confiscar el juego.
6. Cualquier jugador o personal que se identifique provocando o iniciando una pelea, por actitud antideportiva o indisciplina será penalizado con un juego de suspensión automáticamente. Cualquier jugador o personal que responda a una agresión será expulsado.
7. En caso de peleas el dirigente está obligado a entrar a la cancha a separar e intervenir con su jugador, no con el contrario. Si el entrenador no entra a resolver será expulsado del juego, además se le aplicará lo que establece el reglamento en caso de expulsiones al entrenador.
8. Cualquier participante entienda que se encuentre activo en el torneo y sea identificado por los árbitros o staff del torneo, y se vea involucrado en cualquier incidente de actitud antideportiva e indisciplina será penalizado automáticamente con la cancelación de participación del torneo.
9. Entrenador, personal técnico o jugador que agreda o haga intento de agredir físicamente a un árbitro o a un Staff del torneo será expulsado del torneo sumariamente.



10. Presidentes de los clubes, apoderados y dirigentes serán los responsables ante los organizadores del torneo de la conducta de sus padres y fanáticos. De ocurrir algún incidente antes, durante y después de finalizado un juego del torneo, luego de evaluar los informes de árbitros y testigos oculares de los hechos, se tomarán las sanciones correspondientes que se entienda necesarias.
11. Cualquier burla, reto o señales obscenas de parte de cualquier personal del equipo hacia la fanaticada, staff, árbitros, oficiales de mesa, jugadores contrarios, se le aplicará una tarjeta roja.
12. Será responsabilidad de los dirigentes orientar a los padres que no pueden sentarse detrás de los bancos de los jugadores ni detrás de la mesa de los oficiales de mesa.
13. Cualquier situación no contenida expresamente en este reglamento será evaluada y determinada por los directivos del torneo velando por los mejores intereses de ésta

PROTESTAS

- ✓ Toda protesta de regla será evaluada y resuelta por el director del torneo y/o el árbitro principal.
- ✓ Debe realizarse al momento de la situación, indicándole al árbitro principal y colocándolo por escrito en la hoja.
- ✓ La decisión basada en el reglamento es final e inapelable.
- ✓ El juego no se detendrá en ningún momento para atender dicha protesta si no es de regla.
- ✓ Si la protesta no es resuelta y se fundamenta en el reglamento, toda protesta tiene que realizarse por escrito, dirigida al organizador junto a un pago de **\$50**. De la protesta ser a favor del querellante se le reembolsará dicho pago.



PROTOCOLO POR PROBLEMAS DE LLUVIA O ELECTRICIDAD

- ✓ Si durante el torneo alguno de los juegos se ve interrumpido por problemas en la cancha tales como, problemas de electricidad, lluvia (goteras en cancha) o cualquier otra situación que imposibilite efectuar el partido, se esperará hasta una (1) hora para reanudar los partidos.
- ✓ A partir de la primera interrupción, todos los demás juegos se estarán jugando a razón 1 parcial 30 puntos por parcial sin ventaja hasta cumplir con el itinerario de ese día.
- ✓ De ocurrir una segunda interrupción, se suspenderán los juegos de esa cancha y se jugarán el próximo día comenzando desde las 7:00 am en la misma cancha y siguiendo el mismo orden del itinerario ya asignado.
- ✓ Estos juegos se jugarán a un parcial de 30 puntos. Esto ocurrirá hasta que el torneo logre ponerse en hora.

*******REGLAMENTO SUJETO A CAMBIO*******



