



REGLAMENTO TORNEO SC



YOUR TIME TO SHINE



JUNIO 26-28 2026



1. Reglas generales

- Todos los jugadores, asistentes y entrenadores deben cumplir con las afiliaciones y certificaciones requeridas por la Federación Puertorriqueña de Voleibol y las licencias aplicables del DRD.
- Las únicas personas autorizadas en el banco son jugadores, entrenador, asistente y/o apoderado autorizado.
- No se permitirá doble participación en la misma categoría inscrita.
- No se permitirá el uso de cornetas, pitos, bocinas, megáfonos, cencerros ni artefactos que interrumpen o confundan el sonido del pito del árbitro.
- No se permite el uso de cigarrillos electrónicos, traer neveritas ni ingerir bebidas alcohólicas en los predios de las canchas.
- Los equipos no tienen que llevar mesa. El torneo coordinará la mesa y el sistema de resultados.
- Cualquier situación no contemplada será evaluada por el Director del Torneo, cuya decisión será final para proteger el orden y el mejor interés del evento.

2. Elegibilidad, afiliaciones y roster

- Es compulsorio presentar copia del roster confirmado en la mesa antes de cada juego para completar la hoja de anotaciones.
- Cada apoderado debe tener disponibles las afiliaciones vigentes de la FPV de jugadoras, jugadores y entrenadores. Puede presentarse en formato físico o digital.
- La fecha de corte oficial para elegibilidad será el 1 de julio de 2026.
- Cualquier equipo que utilice jugadores fuera de edad o que no presente evidencia de fecha de nacimiento cuando sea requerida podrá ser descalificado sin derecho a devolución de dinero.
- Todo jugador debe participar con el número que aparece en el roster y debe mantener ese número durante toda la competencia, salvo autorización del Director del Torneo.
- Se recomienda que cada apoderado tenga copia del seguro médico de los jugadores y autorización de padres ausentes para tomar decisiones en caso de accidente o lesión. El torneo no provee seguro contra accidentes o lesiones.

3. Formato de juego

- El torneo se jugará en formato de grupos o pool play y se garantizarán 3 partidos por equipo, salvo situaciones extraordinarias de fuerza mayor.
- Cada partido será a ganar 2 de 3 sets.
- Cada equipo tendrá dos tiempos de 30 segundos por set.
- No habrá ace de 2 puntos en ninguna categoría.
- No habrá cambio de cancha entre parciales, excepto que el Director del Torneo o el árbitro principal lo ordene por seguridad o logística.
- Se concederá un máximo de 10 minutos de espera luego de la hora establecida. Si un equipo no cuenta con el mínimo de 6 jugadores del roster en cancha, el juego será confiscado. El Director del Torneo podrá extender hasta 15 minutos por causa justificada.
- El calentamiento será de 2 minutos con balón y 3 minutos en malla por equipo cuando el itinerario lo permita. Si el evento está atrasado, se podrá limitar a 3 minutos de malla por equipo.
- En caso de situaciones que afecten canchas disponibles, se podrán recalendarizar juegos o jugar sets a 18 puntos máximo sin ventaja, según determine la dirección del torneo.

4. Malla, balón y categorías

Categoría	Altura de malla	Balón a utilizarse
6U	6' 6"	PEAK Youth 8U / PEAK QW59074
8U	6' 8"	PEAK Youth 8U / PEAK QW59074
9U y 10U	6' 8"	PEAK TPU 12U / PEAK QW59115
11U y 12U Femenino	7' 0"	PEAK TPU 12U
13U a 18U Femenino	7' 4"	PEAK 50076

Cada equipo debe entregar un balón en buenas condiciones para el juego cuando aplique.

5. Líbero - 11U en adelante

- Se podrá utilizar líbero desde 11U en adelante.
- El líbero deberá vestir camisa acorde al uniforme del equipo, pero de diferente color al resto de los jugadores.
- Los reemplazos con líbero no contarán como sustitución.
- Se permiten hasta dos líberos por set, pero solo uno puede estar en cancha a la vez.
- El entrenador debe identificar el/los líberos antes del comienzo del set en la hoja de posiciones.
- El líbero puede ser capitán y puede ejecutar servicio si el entrenador lo especifica antes de iniciar el set.
- Un líbero puede jugar como jugador regular en otro set del mismo juego, pero no podrá regresar a ser líbero en ese mismo juego luego de cambiar de rol, salvo evaluación por lesión según determine el árbitro o director.

6. Posiciones para brackets

- Los brackets serán de eliminación sencilla.
- El orden de posiciones se determinará por juegos ganados vs. juegos perdidos.
- Empate entre dos equipos: se utilizará primero el enfrentamiento directo. Si no jugaron entre sí, se utilizarán sets ganados vs. sets perdidos y luego diferencia de puntos.
- Empate entre tres equipos o más: se utilizarán sets ganados vs. sets perdidos y luego diferencia de puntos anotados vs. puntos permitidos.
- No se celebrarán juegos regulares adicionales para desempatar posiciones. El sistema de resultados y la dirección del torneo determinarán la posición final.
- De ser necesario en un escenario atípico, se podrá definir mediante sorteo en acuerdo con los coaches.

7. Reglas especiales y aclaraciones

- Si el balón hace contacto con el techo, la jugada será declarada fuera y se otorgará punto al equipo contrario.
- Los números en las camisas podrán ser de dos dígitos sin límite, siempre que sean legibles.

- Se utilizará la regla de 12 sustituciones libres en A por B, salvo regla específica por categoría.
- Jugador descalificado del juego por ambas tarjetas queda expulsado automáticamente del torneo, sujeto a revisión del Director del Torneo.
- La malla o invasión se aplicará según la categoría y la regla específica establecida en este manual.

8. Código de disciplina

- El torneo se reserva el derecho de admisión.
- Solo un coach puede estar de pie en el banco; puede ceder al asistente, en cuyo caso el coach debe permanecer sentado.
- Tarjeta roja al entrenador: el equipo pierde el derecho a tener personal de pie durante ese juego.
- Expulsión: la persona expulsada no podrá estar en cancha, gradas ni alrededores, ni comunicarse con el equipo. Debe salir en 1 minuto o el juego podrá ser confiscado.
- Quien inicie o provoque pelea tendrá suspensión automática. Quien responda agresión será expulsado. Las sanciones pueden aumentar según el informe.
- Los coaches deben intervenir para separar a sus propios jugadores, no a los contrarios.
- Cualquier conducta antideportiva, burla, gesto obsceno o lenguaje ofensivo puede conllevar tarjeta roja o expulsión.
- Agresión física o verbal a árbitros o staff resultará en expulsión inmediata del torneo.
- Equipo que abandone la cancha por protesta podrá ser expulsado del torneo.
- Clubes, apoderados y dirigentes responden por la conducta de padres y fanáticos.
- Padres y fanáticos no pueden sentarse detrás de bancos ni mesa oficial. Si no obedecen, podrá aplicarse roja al coach y, de persistir, confiscación.

9. Protestas y decisiones finales

- Toda protesta de regla debe realizarse al momento de la situación, notificando al árbitro principal y colocándola por escrito en la hoja del juego.
- La decisión basada en reglamento será final e inapelable.

- El juego no se detendrá para protestas que no sean de regla.
- Si la protesta no es resuelta y está fundamentada en el reglamento, deberá presentarse por escrito al organizador junto a un pago de \$150. Si la protesta favorece al querellante, se reembolsará dicho pago.
- El Director del Torneo y/o árbitro principal tendrá autoridad final sobre situaciones no previstas.

10. Protocolo por lluvia o electricidad

- Si un juego se interrumpe por lluvia o problemas eléctricos, se esperará hasta 1 hora.
- A partir de la primera interrupción, todos los juegos restantes del día podrán jugarse a un solo set de 30 puntos sin ventaja, según determine la dirección del torneo.
- El reglamento queda sujeto a cambios por seguridad, logística o determinación del Director del Torneo.

Reglas por categoría

6 UNDER – Mixto

- Cancha: 25 pies de largo por 30 pies de ancho por cada lado.
- Malla: 6'6".
- Servicio obligatorio por debajo del hombro desde la línea de 10 pies.
- Si falla el primer servicio, tendrá una segunda oportunidad y NO se otorgará punto al equipo contrario. Si falla el segundo intento, balón y punto para el contrario.
- Rotación entrando por posición 6. El jugador de posición 1 sirve y luego sale cuando corresponde la rotación.
- Se jugarán dos parciales a 18 puntos.

8 UNDER – Mixto

- Cancha: 25 pies de largo por 30 pies de ancho por cada lado.
- Malla: 6'8".

- Sistema de machina entrando por posición 6.
- Primeros dos sets a 21 puntos, ganando por 2, hasta un máximo de 23 puntos.
- Tercer set hasta 15 puntos, ganando por 2, hasta un máximo de 17 puntos.
- Máximo de 3 servicios efectivos por jugador.
- Si falla el primer servicio, tendrá una segunda oportunidad y NO se otorgará punto al equipo contrario.
- Primeros dos servicios por debajo del hombro a 20 pies; tercer servicio opcional según regla del evento.
- No se pitará doble contacto, excepto contacto intencional consecutivo.
- Malla o invasión no será falta salvo que afecte seguridad o la jugada.

9-10 Classic

- Primeros dos sets a 21 puntos, ganando por 2, hasta un máximo de 23 puntos.
- Tercer set hasta 15 puntos, ganando por 2, hasta un máximo de 17 puntos.
- Cancha completa de 30 pies por 30 pies.
- Servicio por debajo a 25 pies o por arriba del hombro a 30 pies.
- Máximo de 3 servicios efectivos por jugador. Luego del tercer servicio, balón al contrario sin penalidad.
- Al llegar a 11 puntos en primer y segundo set, ambos equipos deberán sustituir un mínimo de 3 jugadores. Si un equipo tiene menos de 9 jugadores, el contrario igualará la cantidad de sustituciones.
- Si un jugador no participa en el primer set, deberá jugar el segundo set completo y no podrá ser sustituido. El tercer set es libre.
- Se permitirán equipos mixtos principiantes según evaluación del staff del torneo.
- Malla o invasión se pitará como falta.

10 UNDER CLUB

- Primeros dos sets a 21 puntos, ganando por 2, hasta un máximo de 23 puntos.
- Tercer set hasta 15 puntos, ganando por 2, hasta un máximo de 17 puntos.
- Cancha completa de 30 pies por 30 pies.
- Servicio por debajo del hombro desde 25 pies y por arriba del hombro desde 30 pies.

- Máximo de 3 servicios efectivos por jugador. Luego del tercer servicio, balón al contrario sin penalidad.
- Al llegar a 11 puntos en primer y segundo set, ambos equipos deberán sustituir un mínimo de 3 jugadores. Si un equipo tiene menos de 9 jugadores, el contrario igualará la cantidad de sustituciones.
- Si un jugador no participa en el primer set, deberá jugar el segundo set completo y no podrá ser sustituido. El tercer set es libre.
- Malla o invasión se pitará como falta.

11U en adelante.

- Primeros dos sets a 25 puntos, ganando por 2, hasta un máximo de 27 puntos.
- Tercer set hasta 15 puntos, ganando por 2, hasta un máximo de 17 puntos.
- Servicio desde línea de 30 pies.
- Se permite líbero desde 11U y puede servir según regla de líbero.
- Se utilizará regla de 12 sustituciones libres en A por B.
- Se jugará bajo reglas FIVB en todo lo no establecido en este manual.