

CÓDIGO DE CONDUCTA

- 1. EN LAS ÁREAS DE JUEGO NO SE PERMITIRÁ NINGÚN FANÁTICO.**
- 2. LOS EQUIPOS SON RESPONSABLES DE MANTENER EL ÁREA DE JUEGO LIMPIA Y LIBRE DE BASURA Y OTRAS PERTENENCIAS. NO SEREMOS RESPONSABLES POR ARTÍCULOS DEJADOS EN EL ÁREA DE JUEGOS LUEGO DE CULMINADO LOS PARTIDOS.**
- 3. TODO, JUGADOR, DIRIGENTE, ASISTENTE, PADRE Ó APODERADO QUE INCURRA EN UNA CONDUCTA ANTIDEPORATIVA SERÁ REMOVIDO DEL EVENTO POR EL STAFF DEL EVENTO.**
- 4. EN CASO QUE UN DIRIGENTE, JUGADOR Ó ASISTENTE SEA EXPULSADO DE UN PARTIDO NO PODRÁ PARTICIPAR EN EL RESTO DEL TORNEO.**
- 5. DURANTE EL TORNEO ESTARÁ UN DIRECTOR DE SEGURIDAD Y CONDUCTA OBSERVANDO EL DESEMPEÑO DE LOS FANÁTICOS, JUGADORES Y DIRIGENTES, ESTE SERÁ MEDIADOR PARA RESOLVER CUALQUIER PROBLEMA QUE EXISTA DURANTE EL TORNEO, EN CASO DE CONTACTAR A UNA PERSONA CON UNA CONDUCTA NO ACEPTABLE SE LE DARÁ UNA ADVERTENCIA LA PRIMERA VEZ, EN LA SEGUNDA SE EXPULSARÁ DE LAS FACILIDADES Y NO PODRÁ REGRESAR DURANTE LA DURACIÓN DEL TORNEO.**
- 6. EN CASO DE SURGIR ALGUNA SITUACIÓN QUE NO ESTÉ DESCRITA EN ESTE REGLAMENTO RELACIONADO A ASPECTOS TÉCNICOS Y/O DE CONDUCTA, EL DIRECTOR DE TORNEO, EL PRESIDENTE DEL EVENTO Y EL DIRECTOR DE ARBITRAJE EN REUNIÓN CONJUNTA DECIDIRÁN SOBRE LA SITUACIÓN. NOS RESERVAMOS EL DERECHO DE ADMISION.**

JUGADOR LIBERO

**EL JUGADOR LIBERO
(11 UNDER EN ADELANTE):**

**DEBERÁ VESTIR UNA CAMISA QUE
SEA RECONOCIDA POR TODOS LOS
ÁNGULOS Y DE DIFERENTE COLOR
AL DE LOS OTROS JUGADORES DE
EQUIPO. PODRAN UTILIZAR DOS
LIBEROS POR JUEGO (REGLA FIVB,
ESTOS IDENTIFICADOS ANTES DE
COMENZAR CADA PARTIDO. UN
LIBERO PUEDE SERVIR POR UN
SOLO JUGADOR.**

CATEGORÍA 13U-23U

- 1. LA MEDIDA DE LA CANCHA SERÁ DE 30 PIES DE LARGO POR 30 DE ANCHO, POR CADA LADO.**
- 2. LAS SUSTITUCIONES SON 12, ESTÁS SERÁN LIBRES (A X B).**
- 3. NO HABRÁ CAMBIO DE CANCHA, NI SALUDO PROTOCOLAR.**
- 4. LA ALTURA DE LA MALLA DE 13U-JUV: 7'4 PIES. EL BALÓN A UTILIZAR SERÁ EL MOLTEN 4500.**
- 5. SE JUGARÁ A 25 PUNTOS LOS PRIMEROS DOS PARCIALES Y EL TERCERO A 15 PUNTOS. DE HABER EMPATES EN LOS PUNTOS SE GANARÁ POR VENTAJA DE 2 PUNTOS.**
- 6. EL TECHO JUEGA, SIEMPRE Y CUANDO EL BALÓN SE QUEDE EN EL MISMO LADO.**

CATEGORÍA 11-12 UNDER

- 1. LA MEDIDA DE LA CANCHA SERÁ DE 30 PIES DE LARGO POR 30 DE ANCHO, POR CADA LADO.**
- 2. LAS SUSTITUCIONES SON 12, ESTÁS SERÁN LIBRES (A X B).**
- 3. NO HABRÁ CAMBIO DE CANCHA, NI SALUDO PROTOCOLAR.**
- 4. LA ALTURA DE LA MALLA DE 11U-12U: 7'0 PIES. EL BALÓN A UTILIZAR SERÁ EL MOLTEN LIGHT TOUCH (AZUL-ROJO-BLANCO)**
- 5. SE JUGARÁ A 25 PUNTOS LOS PRIMEROS DOS PARCIALES Y EL TERCERO A 15 PUNTOS. DE HABER EMPATES EN LOS PUNTOS SE GANARÁ POR VENTAJA DE 2 PUNTOS.**
- 6. EL TECHO JUEGA, SIEMPRE Y CUANDO EL BALÓN SE QUEDE EN EL MISMO LADO.**

CATEGORÍA 10 UNDER

1. LA MEDIDA DE LA CANCHA SERÁ DE 30 PIES DE LARGO POR 30 DE ANCHO, POR CADA LADO.
2. EL SERVICIO PODRÁ SER POR DEBAJO DEL BRAZO, DESDE LA LÍNEA DE 25 PIES Y POR ENCIMA DEL BRAZO, DESDE LA LÍNEA DE 30 PIES.
3. EL JUGADOR TIENE UN MÁXIMO DE 3 PUNTOS CON EL SERVICIO Y LUEGO EL BALÓN PASARÁ AL EQUIPO CONTRARIO.
4. EL TECHO JUEGA SIEMPRE Y CUANDO EL BALÓN SE QUEDE EN EL MISMO LADO.
5. SE JUGARÁ REGULAR, Y EN EL PRIMER PARCIAL A LOS 11 PUNTOS SE HARÁN SUSTITUCIONES OBLIGATORIAS (3 MINIMAS, DE SER MENOS LOS EQUIPOS IGUALARAN LAS MISMAS).
6. LAS SUSTITUCIONES SON 12, SERÁN LIBRES EN EL 2DO Y 3ER PARCIAL.
(A x B)
7. NO HABRÁ CAMBIO DE CANCHA, NI SALUDO PROTOCOLAR.
8. LA ALTURA DE LA MALLA ES DE 6'10 PIES.
EL BALÓN A UTILIZAR SERÁ EL MOLTEN LIGHT TOUCH
(AZUL-ROJO-BLANCO)
9. SE JUGARÁ A 21 PUNTOS LOS PRIMEROS DOS PARCIALES Y EL TERCERO A 15 PUNTOS. DE HABER EMPATES EN LOS PUNTOS SE GANARÁ POR VENTAJA DE 2 PUNTOS HASTA 23 Y 17 PUNTOS. SE PERMITE LA PARTICIPACIÓN DE 2 VARONES, Y ESTOS PUEDEN JUGAR SOLAMENTE UN SET CADA UNO.

CATEGORÍA 9-10 UNDER

- 1. LA MEDIDA DE LA CANCHA SERÁ DE 30 PIES DE LARGO POR 30 DE ANCHO, POR CADA LADO.**
- 2. EL SERVICIO PODRÁ SER 1 OBLIGATORIO POR DEBAJO DEL BRAZO, DESDE LA LÍNEA DE 25 PIES Y 2 OPCIONALES POR ENCIMA DEL BRAZO, DESDE LA LÍNEA DE 30 PIES.**
- 3. EL JUGADOR TIENE UN MÁXIMO DE 3 PUNTOS CON EL SERVICIO Y LUEGO EL BALÓN PASARÁ AL EQUIPO CONTRARIO.**
- 4. SE JUGARÁ EN EL SISTEMA DE MACHINA LOS JUGADORES SALDRAN DE LA POSICION 6 Y ENTRA UNO DEL BANCO A LA POSICION 6, EN EL SEGUNDO Y TERCER SET LOS EQUIPOS MANTENDRÁN SU POSICIONES, SIN TENER QUE HACER UN CUADRO NUEVO.**
- 5. NO HABRÁ CAMBIO DE CANCHA, NI SALUDO PROTOCOLAR.**
- 6. LA ALTURA DE LA MALLA ES DE 6'10 PIES.
EL BALÓN A UTILIZAR SERÁ EL MOLTEN LIGHT TOUCH
(AZUL-ROJO-BLANCO)**
- 7. EL TECHO JUEGA, SIEMPRE Y CUANDO EL BALÓN SE QUEDE EN EL MISMO LADO.**
- 8. SE JUGARÁ A 21 PUNTOS LOS PRIMEROS DOS PARCIALES Y EL TERCERO A 15 PUNTOS. DE HABER EMPATES EN LOS PUNTOS SE GANARÁ POR VENTAJA DE 2 PUNTOS. SE PERMITE LA PARTICIPACIÓN DE 2 VARONES, CADA UNO PODRÁ JUGAR UN SET.**

CATEGORÍA 8 UNDER

1. LA MEDIDA DE LA CANCHA SERÁ DE 25 PIES DE LARGO POR 30 DE ANCHO, POR CADA LADO.
2. EL SERVICIO SERÁ 2 OBLIGATORIO POR DEBAJO DEL BRAZO, DESDE LA LÍNEA DE 20 PIES, Y EL TERCERO OPCIONAL POR ARRIBA DEL BRAZO DE LA LÍNEA DE 25 PIES.
3. DE FALLAR EL PRIMER SERVICIO, TENDRÁ UNA SEGUNDA OPORTUNIDAD SIEMPRE Y CUANDO NO SEA OUTSIDE O HALLA PASADO POR ENCIMA DE LA MALLA O POSTES DE LA MISMA.
4. AL FALLAR EL PRIMER SERVICIO SE OTORGARÁ UN PUNTO AL EQUIPO CONTRARIO. TENDRÁ UNA SEGUNDA OPORTUNIDAD Y ESTE DE SER EFECTIVO TENDRÁ ENTONCES UN TERCER SERVICIO.
5. LA ROTACIÓN SERÁ ENTRANDO POR LA 6, EL JUGADOR DE LA POSICIÓN 1 EJECUTA EL SERVICIO Y LUEGO SALE CUANDO HAYA UNA ROTACIÓN Y EL SE DIRIGA HACIA LA POSICIÓN 6.
6. EN TODO MOMENTO DEBEN MANTENER SU POSICIÓN ORIGINAL, NO SE PODRÁ CAMBIAR DE POSICIÓN. MANTENDRÁN SUS POSICIONES PARA EL 2DO Y 3ER SET.
7. NO HABRÁ CAMBIO DE CANCHA, NI SALUDO PROTOCOLAR.
8. LA ALTURA DE LA MALLA ES DE 6'10 PIES.
9. SE JUGARÁ A 21 PUNTOS LOS PRIMEROS DOS PARCIALES Y EL TERCERO A 15 PUNTOS. DE HABER EMPATES EN LOS PUNTOS SE GANARÁ POR VENTAJA DE 2 PUNTOS SIN LÍMITE.
10. EL TECHO JUEGA, SIEMPRE Y CUANDO EL BALOS SE QUEDE EN EL MISMO LADO.
11. ES PERMITIDO LA PARTICIPACIÓN DE UN MAXIMO DE 2 VARONES. SOLO PODRÁ JUGAR UN SET, CADA VARÓN.

CATEGORÍA 6U

1. LA MEDIDA DE LA CANCHA SERÁ DE 20 PIES DE LARGO POR 30 DE ANCHO, POR CADA LADO.
2. EL SERVICIO SERÁ OBLIGATORIO POR DEBAJO DEL BRAZO, DESDE LA LÍNEA DE 10 PIES.
3. DE FALLAR EL PRIMER SERVICIO, TENDRÁ UNA SEGUNDA OPORTUNIDAD POR DEBAJO DEL BRAZO SIEMPRE Y CUANDO NO SEA OUTSIDE.
4. AL FALLAR EL PRIMER SERVICIO ES UN PUNTO AL OTRO EQUIPO Y TIENE UNA SEGUNDA OPORTUNIDAD, DE ESTA SER EFECTIVA TENDRÁ ENTONCES UN TERCER SERVICIO. NO OBSTANTE DE FALLAR EL SEGUNDO INTENTO EL BALÓN PASA AL OTRO LADO SIN PENALIDAD.
5. LA ROTACIÓN SERÁ ENTRANDO POR LA 6, EL JUGADOR DE LA POSICIÓN 1 EJECUTA EL SERVICIO Y LUEGO SALE CUANDO HAYA UNA ROTACIÓN Y EL SE DIRIGA HACIA LA POSICIÓN 6.
6. EN TODO MOMENTO DEBEN MANTENER SU POSICIÓN ORIGINAL, NO SE PODRÁ CAMBIAR DE POSICIÓN. MANTENDRAN SUS POSICIONES PARA EL 2DO Y 3ER SET.
7. NO HABRÁ CAMBIO DE CANCHA, NI SALUDO PROTOCOLAR.
8. LA ALTURA DE LA MALLA ES DE 6'6 PIES.
9. SE JUGARÁ A 18 PUNTOS LOS PRIMEROS DOS PARCIALES Y EL TERCERO A 15 PUNTOS. DE HABER EMPATES EN LOS PUNTOS SE GANARÁ POR VENTAJA DE 2 PUNTOS SIN LÍMITE.
10. EL TECHO JUEGA SIEMPRE Y CUANDO EL BALÓN SE QUEDE EN EL MISMO LADO.
11. ES PERMITIDO LA PARTICIPACIÓN MIXTA.