

REGLAMENTO

PREMIER LEAGUE

SAME LEVEL SPORTS 2026

DISPOSICIONES GENERALES

✓ Todos los jugadores, asistentes y entrenadores deben estar afiliados a la FPV. Los organizadores no se harán responsables por multas emitidas por alguna falta a la federación, por parte de algún club inscrito.

✓ Las únicas personas autorizadas a estar en el área del banco de la cancha, además de los jugadores, son el entrenador, asistente y/o apoderado.

✓ No se permitirá la doble participación en la misma categoría inscrita.

✓ No se permitirá el uso de cornetas, pitos, bocinas, megáfonos, cencerros ni ningún artefacto que distorsione o interrumpa el sonido del pito del árbitro.

✓ No se permite el uso de cigarrillos electrónicos, traer neveritas, ni ingerir bebidas alcohólicas en los predios de las canchas.

ELEGIBILIDAD DE JUGADORES

Es responsabilidad del equipo tener disponibles las afiliaciones de cada jugador(a).

La fecha de corte para el evento es el 1 de julio de 2026.

Cualquier equipo que se presente a cancha con jugadores fuera de la edad de elegibilidad y/o que no presente evidencia de fecha de nacimiento podrá ser descalificado del torneo sin derecho a devolución de dinero.

MALLA & BALÓN

A. ALTURA DE LA MALLA

- Categoría 9–10 → 6'10"
- Categoría 11U–12U → 7'0"
- Categoría 13U–23U → 7'4"

B. BALÓN DE JUEGO

- Todas las categorías utilizarán balón PEAK aprobado por la Federación.

LÍBERO (11U EN ADELANTE)

1. Se podrá utilizar el jugador líbero desde 11U en adelante. Podrá servir por la misma jugadora durante el set.
2. Deberá vestir una camisa acorde al uniforme de su equipo, pero de diferente color.
3. El entrenador deberá identificarlo antes del comienzo del set en la hoja de posiciones.
4. El equipo puede tener 2 líberos, pero solo uno puede estar en cancha al mismo tiempo.

REGLAS ESPECIALES

1. Si el balón hace contacto con el techo, es “OUTSIDE”
2. Se estará utilizando la regla de 12 sustituciones libres en A por B.
3. Jugador descalificado del juego (ambas tarjetas) queda expulsado automáticamente del torneo.

POSICIONES PARA BRACKETS

1. El orden de posiciones se determinará en el siguiente orden:
 - a. Coeficiente de juegos ganados vs juegos perdidos
 - b. Coeficiente de sets ganados vs sets perdidos
 - c. Coeficiente de diferencia de puntos anotados vs puntos permitidos
2. Los brackets del domingo serán de eliminación sencilla.

DISPOSICIONES DE JUEGOS

- ✓ Se jugará en formato de grupos o “POOL PLAY” y se garantizan 3 partidos.
- ✓ Los equipos no tienen que llevar mesa.
- ✓ Cada equipo jugará un mínimo de 3 juegos y cada juego consistirá en ganar 2 de 3 sets.
- ✓ Cada equipo contará con dos tiempos de 30 segundos por set.
- ✓ No habrá cambio de cancha en ninguno de los sets.
- ✓ Se esperará un máximo de 15 minutos después de la hora establecida. Si un equipo no cumple con el mínimo de 6 jugadores, el juego será confiscado sin excepciones.
- ✓ El calentamiento con balón será de 2 minutos para ambos equipos, seguido de 3 minutos en la malla para cada equipo.
- ✓ No se cambiará de lado entre parciales.
- ✓ De surgir alguna controversia, el director del torneo tomará la decisión final.
- ✓ Todo miembro del equipo debe estar uniformado con número legible. Solo el director de torneo, puede autorizar algún uniforme inelegible.
- ✓ Solo podrán participar jugadores con el número que aparece en el roster. Solo el director del torneo, puede autorizar numeros alternos o repetidos.
- ✓ Cualquier situación no contemplada será evaluada por el director del torneo.

REGLAS POR CATEGORÍA

8 UNDER

- Se juega machina entrando en la posición 6
- Segundo y Tercer set empiezas como terminas el set anterior.
- Primer y segundo set a 21 puntos, muere por 2 puntos.
- Tercer set a 15, muere por 2 puntos.
- Tres servicios (máximo) efectivos
- Primer servicio que quede en la malla se repite y se le otorgará un punto al equipo contrario. De fallar el segundo intento perderá el balón, y no habrá punto para el equipo contrario. De pasar la malla, postes o caer outside, pierde el balón, sin intento.
- Primeros dos servicios obligatorios por debajo del hombro a 20 pies
- Tercer servicio opcional por encima a 25 pies
- Cancha a 25 pies (línea outside)

9 UNDER & 9 – 10 MACHINA

- Se juega machina entrando en la posición 6
- Segundo set empiezas como terminas el primero
- Tercer set machina, como terminas el segundo set.
- Primer y segundo set a 21 puntos, muere por 2 puntos.
- Tercer set a 15, muere por 2 puntos.
- Tres servicios (máximo).
- Servicios por debajo o por encima del hombro a 25 pies (9 under). Servicios por debajo del hombro a 25 pies, por encima del hombro a 30 pies (9-10 machina).
- Cancha a 25 pies (línea outside 9 under) / cancha a 30 pies (línea outside 9-10 machina).

9-10 Open / Club / Classic & 10 UNDER

- Cambios a 11 puntos, 3 sustituciones obligatorias en primer y segundo set
- Tercer set libre; hasta 12 sustituciones
- Primer y segundo set a 21 puntos, muere por 2 puntos.
- Tercer set a 15, muere por 2 puntos.
- Tres servicios (máximo)
- Servicios por debajo (25 pies) y por encima del hombro (30 pies).
- Cancha a 30 pies (línea outside)

CAT. 11 UNDER– JUVENIL

- Se jugará con las reglas FIVB.
- Primeros 2 sets a 25 puntos y el tercero a 15. Cada set debe ganarse por margen de 2 puntos.
- Líbero permitido desde 11U.

CÓDIGO DE DISCIPLINA

1. Nos reservamos el derecho de admisión.
2. El saludo será obligatorio antes de comenzar a jugar.
3. Solo el entrenador puede estar de pie en el banco.
4. Entrenador con tarjeta roja deberá permanecer sentado.
5. Entrenador o jugador expulsado no podrá continuar participando del torneo.
6. Cualquier jugador o personal que inicie o participe en una pelea será expulsado.
7. Los dirigentes deben intervenir solo con sus jugadores.
8. Actitud antideportiva conlleva expulsión automática.
9. Agresión física o verbal a árbitros o staff resultará en expulsión inmediata.
10. Los clubes son responsables por la conducta de sus fanáticos.
11. Burlas o gestos obscenos se sancionarán con tarjeta roja.
12. Los padres no pueden sentarse detrás del banco ni de la mesa oficial.

PROTOCOLO POR PROBLEMAS DE LLUVIA O ELECTRICIDAD

✓ Si un juego se interrumpe por lluvia o problemas eléctricos, se esperará hasta 1 hora.

✓ A partir de la primera interrupción, todos los juegos restantes del día serán a un solo set de 30 puntos sin ventaja.

REGLAMENTO SUJETO A CAMBIO

