

CÓDIGO DE CONDUCTA

- 1. EN LAS ÁREAS DE JUEGO NO SE PERMITIRÁ NINGÚN FANÁTICO.**
- 2. LOS EQUIPOS SON RESPONSABLES DE MANTENER EL ÁREA DE JUEGO LIMPIA Y LIBRE DE BASURA Y OTRAS PERTENENCIAS. NO SEREMOS RESPONSABLES POR ARTÍCULOS DEJADOS EN EL ÁREA DE JUEGOS LUEGO DE CULMINADO LOS PARTIDOS.**
- 3. TODO, JUGADOR, DIRIGENTE, ASISTENTE, PADRE Ó APODERADO QUE INCURRA EN UNA CONDUCTA ANTIDEPORATIVA SERÁ REMOVIDO DEL EVENTO POR EL STAFF DEL EVENTO.**
- 4. EN CASO QUE UN DIRIGENTE, JUGADOR Ó ASISTENTE SEA EXPULSADO DE UN PARTIDO NO PODRÁ PARTICIPAR EN EL RESTO DEL TORNEO.**
- 5. DURANTE EL TORNEO ESTARÁ UN DIRECTOR DE SEGURIDAD Y CONDUCTA OBSERVANDO EL DESEMPEÑO DE LOS FANÁTICOS, JUGADORES Y DIRIGENTES, ESTE SERÁ MEDIADOR PARA RESOLVER CUALQUIER PROBLEMA QUE EXISTA DURANTE EL TORNEO, EN CASO DE CONTACTAR A UNA PERSONA CON UNA CONDUCTA NO ACEPTABLE SE LE DARÁ UNA ADVERTENCIA LA PRIMERA VEZ, EN LA SEGUNDA SE EXPULSARÁ DE LAS FACILIDADES Y NO PODRÁ REGRESAR DURANTE LA DURACIÓN DEL TORNEO.**
- 6. EN CASO DE SURGIR ALGUNA SITUACIÓN QUE NO ESTÉ DESCRITA EN ESTE REGLAMENTO RELACIONADO A ASPECTOS TÉCNICOS Y/O DE CONDUCTA, EL DIRECTOR DE TORNEO, EL PRESIDENTE DEL EVENTO Y EL DIRECTOR DE ARBITRAJE EN REUNIÓN CONJUNTA DECIDIRÁN SOBRE LA SITUACIÓN. NOS RESERVAMOS EL DERECHO DE ADMISION.**

REGLAS GENERALES

*** SE JUGARÁ EN FORMATO DE POOL PLAY. SE GARANTIZAN 3 JUEGOS PARA CADA EQUIPO.**

NO SE PERMITE LA DOBLE PARTICIPACIÓN.

***SE ESPERARÁ UN MÁXIMO DE 15 MINUTOS PARA CONFISCAR UN JUEGO.**

***BALÓN QUE TOQUE EL TECHO, ES OUTSIDE.**

***EL BALÓN SE PODRÁ JUGAR FUERA DEL "SPORT COURT" SIEMPRE Y CUANDO EL JUGADOR NO TENGA CONTACTO CON LAS CANCHAS A SU ALREDEDOR. EN EL SERVICIO PUEDE COMENZAR AFUERA, PERO EL MISMO DEBE EFECTUARSE DENTRO Y EN CONTACTO CON EL "SPORT COURT"**

CATEGORÍA 8U

1. LA MEDIDA DE LA CANCHA SERÁ DE 25 PIES DE LARGO POR 30 DE ANCHO, POR CADA LADO.
2. EL SERVICIO SERÁ 2 OBLIGATORIO POR DEBAJO DEL BRAZO, DESDE LA LÍNEA DE 20 PIES, Y EL TERCERO OPCIONAL POR ARRIBA DEL BRAZO DE LA LÍNEA DE 25 PIES.
3. DE FALLAR EL PRIMER SERVICIO, TENDRÁ UNA SEGUNDA OPORTUNIDAD SIEMPRE Y CUANDO NO SEA OUTSIDE O HALLA PASADO POR ENCIMA DE LA MALLA O POSTES DE LA MISMA.
4. AL FALLAR EL PRIMER SERVICIO SE OTORGARÁ PUNTO AL EQUIPO CONTRARIO. TENDRÁ UNA SEGUNDA OPORTUNIDAD Y ESTE DE SER EFECTIVO TENDRÁ ENTONCES UN TERCER SERVICIO.
5. LA ROTACIÓN SERÁ ENTRANDO POR LA 6, EL JUGADOR DE LA POSICIÓN 1 EJECUTA EL SERVICIO Y LUEGO SALE CUANDO HAYA UNA ROTACIÓN Y EL SE DIRIGA HACIA LA POSICIÓN 6.
6. EN TODO MOMENTO DEBEN MANTENER SU POSICIÓN ORIGINAL, NO SE PODRÁ CAMBIAR DE POSICIÓN. MANTENDRÁN SUS POSICIONES PARA EL 2DO Y 3ER SET.
7. LA ALTURA DE LA MALLA ES DE 6'10 PIES.
8. TECHO NO JUEGA, ES OUTSIDE.
9. ES PERMITIDO LA PARTICIPACIÓN MIXTA.
10. SE JUGARÁ A 21 PUNTOS, CON VENTAJA DE 2 PUNTOS EN CASO DE EMPATE. EN EL TERCER PARCIAL SE JUGARÁ 15 PUNTOS, CON VENTAJA DE 2 PUNTOS EN CASO DE EMPATE.

CATEGORÍA 9 UNDER

1. LA MEDIDA DE LA CANCHA SERÁ DE 25 PIES DE LARGO POR 30 DE ANCHO, POR CADA LADO.
2. EL SERVICIO SERÁ 2 OBLIGATORIO POR DEBAJO DEL BRAZO, DESDE LA LÍNEA DE 25 PIES Y 1 OPCIONAL POR ENCIMA DEL BRAZO, DESDE LA LÍNEA DE 25 PIES.
3. EL JUGADOR TIENE UN MÁXIMO DE 3 PUNTOS CON EL SERVICIO Y LUEGO EL BALÓN PASARÁ AL EQUIPO CONTRARIO.
4. SE JUGARÁ EN EL SISTEMA DE MACHINA LOS JUGADORES SALDRAN DE LA POSICION 6 Y ENTRA UNO DEL BANCO A LA POSICION 6. EN EL SEGUNDO Y TERCER SET LOS EQUIPOS MANTENDRÁN SU POSICIONES, SIN TENER QUE HACER UN CUADRO NUEVO.
5. LA ALTURA DE LA MALLA ES DE 6'10 PIES.
EL BALÓN A UTILIZAR SERÁ EL MOLTEN LIGHT TOUCH (AZUL-ROJO-BLANCO)
6. EL TECHO NO JUEGA, ES OUTSIDE.
7. SE JUGARÁ A 21 PUNTOS, Y SE GANA POR VENTAJA DE 2 PUNTOS. EN EL TERCER PARCIAL SE JUGARÁ A 15 PUNTOS, POR VENTAJA DE 2 PUNTOS. SE PERMITIRÁ UN VARÓN, EN UN SOLO SET.

CATEGORÍA 10U

1. LA MEDIDA DE LA CANCHA SERÁ DE 30 PIES DE LARGO POR 30 DE ANCHO, POR CADA LADO.
2. EL SERVICIO PODRÁ SER POR DEBAJO DEL BRAZO, DESDE LA LÍNEA DE 25 PIES Y POR ENCIMA DEL BRAZO, DESDE LA LÍNEA DE 30 PIES.
3. EL JUGADOR TIENE UN MÁXIMO DE 3 PUNTOS CON EL SERVICIO Y LUEGO EL BALÓN PASARÁ AL EQUIPO CONTRARIO.
4. EL TECHO NO JUEGA, ES OUTSIDE.
5. SE JUGARÁ REGULAR, Y EN EL PRIMERO y SEGUNDO PARCIAL A LOS 11 PUNTOS SE HARÁN SUSTITUCIONES OBLIGATORIAS (3 MÍNIMAS, DE SER MENOS LOS EQUIPOS IGUALARÁN LAS MISMAS. JUGADORA QUE NO JUEGUE EN EL PRIMER PARCIAL, DEBERÁ COMENZAR EL SEGUNDO PARCIAL.
6. LAS SUSTITUCIONES SON 12, SERÁN LIBRES EN 3ER PARCIAL.
7. LA ALTURA DE LA MALLA ES DE 6'10 PIES. EL BALÓN A UTILIZAR SERÁ EL MOLTEN LIGHT TOUCH (AZUL-ROJO-BLANCO).
8. SE JUGARÁ A 21 PUNTOS, CON VENTAJA DE 2 PUNTOS PARA GANAR EL PARCIAL. EN EL TERCER PARCIAL SE JUGARÁ A 15 PUNTOS, CON VENTAJAS DE 2 PUNTOS.

JUGADOR LIBERO

**EL JUGADOR LIBERO
(11 UNDER EN ADELANTE):**

**DEBERÁ VESTIR UNA CAMISA QUE
SEA RECONOCIDA POR TODOS LOS
ÁNGULOS Y DE DIFERENTE COLOR
AL DE LOS OTROS JUGADORES DE
EQUIPO. PODRAN UTILIZAR DOS
LIBEROS POR JUEGO (REGLA FIVB,
ESTOS IDENTIFICADOS ANTES DE
COMENZAR CADA PARTIDO. ESTE
MISMO PUEDE EJECUTAR EL
SERVICIO POR UN SOLO JUGADOR.**

CATEGORÍA 11-12 UNDER

1. LA MEDIDA DE LA CANCHA SERÁ DE 30 PIES DE LARGO POR 30 DE ANCHO, POR CADA LADO.

2. LAS SUSTITUCIONES SON 12, ESTÁS SERÁN LIBRES.

3. LA ALTURA DE LA MALLA DE 11U-12U: 7'0 PIES. EL BALÓN A UTILIZAR SERÁ EL MOLTEN LIGHT TOUCH.

4. SE JUGARÁ A 25 PUNTOS LOS PRIMEROS DOS PARCIALES Y EL TERCERO A 15 PUNTOS. DE HABER EMPATES EN LOS PUNTOS, SE GANARÁ, POR 2 PUNTOS.

5. EL TECHO NO JUEGA, ES OUTSIDE.

CATEGORÍA 13U-JUV

- 1. LA MEDIDA DE LA CANCHA SERÁ DE 30 PIES DE LARGO POR 30 DE ANCHO, POR CADA LADO.**
- 2. LAS SUSTITUCIONES SON 12, ESTÁS SERÁN LIBRES.**
- 3. LA ALTURA DE LA MALLA DE 13U-JUV FEM: 7'4 PIES, 13U-14U MASC: 7'6 PIES, 15U-JUV MASC: 7'10 PIES. EL BALÓN A UTILIZAR SERÁ EL MOLTEN 4500-MIKASA 310.**
- 4. SE JUGARÁ A 25 PUNTOS LOS PRIMEROS DOS PARCIALES Y EL TERCERO A 15 PUNTOS. DE HABER EMPATES EN LOS PUNTOS SE, GANARÁ POR 2 PUNTOS.**
- 5. EL TECHO NO JUEGA, ES OUTSIDE.**